I. SÓSTÓ AMATŐR SZAUNAMESTER VERSENY
VERSENYKIÍRÁS ÉS SZABÁLYZAT – 2026

Időpont: 2026. november 21.
Helyszín: Aquarius Élményfürdő, Nyíregyháza
Kategória: egyéni és páros szaunamester verseny

1. A VERSENY

A Sóstó Amatőr Szaunamester Verseny a nyíregyházi Aquarius Élményfürdő új, amatőr szaunamester- versenye.

A cél egy olyan jó hangulatú „házi" verseny, ahol nem a kellékek és nem is a legbonyolultabb legyezéstechnikai trükkök játsszák a főszerepet, hanem a jókedv, és a hatalmas buli, melynek célja, hogy az igazi szaunások kipróbálhatják magukat a másik oldalon, és megmutathatják, hogy ha Ők lennének szaunamesterek, milyen fergeteges élményben lenne részünk!

A versenyen a zsűri azt értékeli, hogy a versenyző mit tud amatőr szaunamesterként, hogyan építi fel programját, és milyen élményt képes teremteni a vendégek számára.

2. A NEVEZÉS

A versenyre jelentkezhet minden Vendég, aki szeretné magát kipróbálni szaunamesterként. Szaunamesteri végzettség nem feltétel!

Korábbi versenytapasztalat nem feltétele a nevezésnek. A Sóstó Amatőr Szaunamester Verseny szaunamesterek számára egyaránt nyitott.

A versenyzők rajtsorrendjét a rendező határozza meg.

Nevezni a sostort@sostort.hu email címre írt emailben lehet 2026. november 1-6. között. A versenyen a versenyzői helyek száma korlátozott, a nevezéseket beérkezési sorrendben fogadjuk el.

3. A VERSENYPROGRAM

A versenyen az amatőr szaunamesterek egyéni kategóriában 12-15 perces show-programmal nevezhetnek. A program témája szabadon választható. A program rendelkezhet történettel, de a történetmesélés nem követelmény. A program koncepcióját, a show-t, a szórakoztató faktort és a vendégek számára létrehozott élményt a zsűri azonban több szempontból is értékeli.

A versenyző a program alatt a szaunát nem hagyhatja el.

A versenyző saját maga biztosíthatja a programjához szükséges törölközőket, illóolajokat, füstanyagokat, kellékeket, jelmezeket és egyéb speciális eszközöket, azonban igény esetén ezeket a rendező is rendelkezésre bocsátja. A rendező biztosítja a programhoz szükséges vizet, jeget, dézsát és felöntőkanalat. A versenyzőnek ugyanakkor saját dézsa (vagy más vizet tartalmazó kellék) és kanál használata megengedett.

4. ELŐKÉSZÍTÉS ÉS TAKARÍTÁS

A versenyt megelőzően: a versenyző a rendező által meghatározott határidőig és módon rövid írásos programleírást ad le, amely tartalmazza a program címét, témáját vagy koncepcióját, a létrehozni kívánt élményt, valamint a felhasznált illatokat. A leírás célja, hogy a zsűri a versenyző szándékának ismeretében értékelhesse a program megvalósítását.

A versenyen: a versenyzőnek a programja előtt tizenöt perc áll rendelkezésére a szauna berendezésére, előkészítésére. Ez a 15 perc a versenyprogramja előtt 20 perccel kezdődik, és a versenyprogram kijelölt kezdete előtt 5 perccel ér véget. A program előkészítésében maximum két fő segítő alkalmazható. A program megkezdésekor minden szükséges anyagnak és eszköznek előkészítve, rendezetten és biztonságosan kell rendelkezésre állnia a szaunában.

A szauna be- és kijáratának, valamint a menekülési útvonalnak a program teljes időtartama alatt szabadon hozzáférhetőnek kell maradnia. A kellékek, dekorációk és technikai eszközök nem veszélyeztethetik a vendégek, a versenyző vagy a személyzet biztonságát, és nem akadályozhatják a szauna biztonságos működését és elhagyását.

A program után a versenyző köteles kellékeit és eszközeit eltávolítani, és a szaunát a következő versenyző számára rendezett állapotban átadni. Erre legfeljebb 5 perc áll rendelkezésére, a programot követő takarítás során tetszőleges számú segítő alkalmazható.

5. ILLATOK ÉS ANYAGHASZNÁLAT

A versenyen kizárólag magas minőségű természetes illóolajok és füstanyagok használhatóak. Azonban áztatmányok, teák, virgácsok, növények és más hasonló anyagok használat is megengedett. Szintetikus anyagok használata a versenyen tilos. A program során használt valamennyi illóolajat, illatkeveréket és füstanyagot a versenyző köteles a zsűri kérésére bemutatni és ellenőrzés céljából rendelkezésre bocsátani.

Természetes illóolajok, füstanyagok, áztatmányok, teán kívül más folyadék, különös tekintettel alkoholtartalmú és szintetikus anyagok szaunakályhára öntése szigorúan tilos.

6. KELLÉKEK, JELMEZEK, DEKORÁCIÓ

Kellékek, jelmezek, dekorációs elemek használata megengedett, amennyiben azok biztonságosak és megfelelnek a helyszín előírásainak.

A kellékek, jelmezek, dekoráció, fény- vagy egyéb technikai eszközök önmagukban nem képezik az értékelés részét.

Használatuk kizárólag annyiban befolyásolhatja a pontszámot, amennyiben hozzájárul valamely értékelt terület – például a téma, kreativitás, programfelépítés vagy vendégélmény – minőségéhez.

7. LEGYEZÉSI TECHNIKÁK

Legyezésre a versenyen tetszőleges méretű törölközők használhatóak nyitott és zárt – félbe hajtott (összecsukott, összevarrott) helyzetben. A törölközők száma, típusa nem korlátozott. Legyezni zászlóval, legyezővel, illetve egyéb olyan technikai eszközzel van lehetőség, melyek a versenyzők és a résztvevők biztonságát nem veszélyeztetik.

A törölköző leejtéséért levonás nem jár.

8. ÉRTÉKELÉS

A versenyzők teljesítményét több tagú független zsűri értékeli, előre meghatározott és minden versenyző számára azonos értékelési rendszer alapján.
A maximálisan elérhető pontszám 50 pont.

Értékelési terület, maximum pontszám:

1. Szakmaiság 10 pont
2. Hőemelés és hőelosztás 10 pont
3. Illatok használata és adagolása 10 pont
4. Élmény és megvalósítás – show, téma, történet 10 pont
5. Legyezési technikák 10 pont

ÖSSZESEN 50 pont

Az egyes területek részletes értékelési szempontjait a Sóstó Amatőr Szaunamester Verseny Értékelőtáblázata tartalmazza, mely jelen versenykiírás részét képezi.

A verseny végeredményét a zsűritagok pontszámainak átlaga alapján kialakuló összesített eredmény határozza meg, a legtöbb pontot elérő versenyző nyer. Azonos összesített eredmény esetén a Szakmaiság értékelési területen elért magasabb átlagpontszám dönt. További azonosság esetén az Élmény és megvalósítás, majd a Hőemelés és hőelosztás területén elért magasabb pontszám határozza meg a sorrendet.

9. PONTLEVONÁSOK ÉS KIZÁRÁS

Az értékelési pontoktól elkülönítve, objektíven megállapítható szabálysértések esetén pontlevonás alkalmazható. A pontlevonásokat a zsűri elnöke rögzíti, és azok minden zsűritag pontozótáblájában mínusz pontként megjelennek. A pontlevonást és a kizárást a zsűri bármelyik tagja kezdeményezheti, akár a program ideje alatt is.

Pontlevonással járó szabálysértések:

- A szauna program közbeni elhagyása: –1 pont minden megkezdett 20 másodperc távollét után.

Kizárással jár:

- szintetikus vagy a szabályzat szerint nem engedélyezett anyag szándékos használata;
- a vendégek, a versenyző, a zsűri vagy a személyzet biztonságát súlyosan veszélyeztető magatartás;
- a szauna be- vagy kijáratának, illetve menekülési útvonalának olyan akadályozása, amely biztonsági kockázatot jelent;
- a helyszín tűzvédelmi, biztonsági vagy egyéb kötelező előírásainak súlyos megsértése;
- alkohol vagy kábítószer hatása alatti versenyzés;
- súlyosan sportszerűtlen magatartás, csalás vagy a verseny tisztaságának szándékos veszélyeztetése.

10. A VERSENY DÍJAZÁSA

I. helyezett

- 15 alkalmas Aquarius Élményfürdő bérlet Szaunavilág használattal
- Sóstó Amatőr Szaunamester kupa

II. helyezett

- 10 alkalmas Aquarius Élményfürdő bérlet Szaunavilág használattal

III. helyezett

- 5 alkalmas Aquarius Élményfürdő bérlet Szaunavilágos használattal

Ezen felül minden induló Aquarius ajándékcsomagot kap, illetve két különdíj is átadásra kerül.

11. FOTÓ-, VIDEÓ- ÉS MÉDIAFELVÉTELEK

A versenyen fénykép-, videó- és egyéb médiafelvételek készülhetnek. A nevezéssel a versenyző tudomásul veszi, hogy a rendezvényen készült felvételeket a szervezők a verseny és a rendezvény kommunikációjára, valamint promóciós célokra felhasználhatják.

ÉRTÉKELŐTÁBLÁZAT – SÓSTÓ AMATŐR SZAUNAMESTER VERSENY 2026

1. SZAKMAISÁG 10 PONT

ELŐKÉSZÍTÉS, RENDEZETTSÉG, TISZTASÁG, HIGIÉNIA 3 PONT	JELENLÉT ÉS VÉGREHAJTÁS 3 PONT	PROGRAMFELÉPÍTÉS 4 PONT
Rendezettség, előkészítés. Minden időben készen volt? Kéznél van-e minden, megfelelően vannak elrendezve az eszközök, kellékek, mindennek megvan a helye? A zene hangereje megfelelően van beállítva? Tisztaság a szaunában. Milyen a program alatti higiénia és tisztaság?	A szaunamester munkája, viselkedése, teljesítménye, a program végrehajtása, megvalósítása. Kommunikáció a vendégekkel. Magabiztosság, kontroll, kommunikáció. Természetes jelenlét, megfelelő erőnlét.	A program egészének felépítése, egységessége, íve, építkezése. Hogyan van összerakva a program? Van-e tudatos felépítés, szerkezet és dinamika? Az egyes elemek, eszközök egyensúlyban működnek?

2. HŐEMELÉS ÉS HŐELOSZTÁS 10 PONT

HŐEMELÉS 5 PONT	HŐELOSZTÁS 5 PONT
Hőemelés a program során. A hőemelés határozottan felismerhető? Megfelelően épül fel? Tudatosan illeszkedik a program ívéhez? Végig kontrollált? Nem volt a hő túl sok?	Hőelosztás a program során. A klasszikus technikák hatékonyan mozgatják és osztják el a hőt? A hőhatás érzékelhető különböző magasságokban és a szauna különböző részein? Minden vendég kap figyelmet a hőelosztás szempontjából? A hőelosztás intenzitása és íve illeszkedik-e a program felépítéséhez?

3. ILLATOK HASZNÁLATA ÉS ADAGOLÁSA 10 PONT

ILLATOK ÉRZÉKELÉSE 4 PONT	HASZNÁLAT ÉS KEZELÉS 4 PONT	MINŐSÉG ÉS ILLESZKEDÉS 2 PONT
Az illatok adagolása megfelelő? Érezhető-e megfelelően minden illat? Nincs-e túladagolva?	Az illatok, víz, jég és egyéb felhasznált természetes anyagok szakszerű, tiszta és biztonságos előkészítése és alkalmazása a program során.	Az illatok minősége, illeszkedése a programhoz.

4. ÉLMÉNY ÉS MEGVALÓSÍTÁS – SHOW, TÉMA, TÖRTÉNET 10 PONT

A PROGRAM KEZDETE ÉS VÉGE 1 PONT	SHOW / TÉMA / TÖRTÉNET 2 PONT	ÉLMÉNY 2 PONT	KÖZÖNSÉGHANGULAT 3 PONT	KREATIVITÁS 2 PONT
A program kezdete és vége. Hogyan illeszkedik a nyitás és a zárás a program szerkezetébe? Figyelemfelkeltő a program eleje és vége, van a programnak megfelelő nyitása és lezárása?	Miről szól a program? Felismerhető és követhető a program koncepciója / témája / története? Mennyire építi fel és bontja ki azt a szaunamester? Mennyire kidolgozott, következetes és érthető? Végig fenntartja az érdeklődést?	Milyen élményt nyújt a program? A szórakoztató faktor és az előadás minősége. Hogyan vezeti a szaunamester a program szórakoztató részét? Mennyire változatos, dinamikus és élvezetes a program? Vannak-e kiemelkedő pillanatai?	Milyen a hangulat a program alatt? Meg tudja ragadni a közönség figyelmét és érzéseit? A közönség reakciója, természetes közvetlensége – a szaunamester teljesítményének? Nem a közönség „hangereje" számít, hanem az, amit a szaunamester őszintén kivált a közönségből.	Mennyire eredeti és kreatív a program, és annak megvalósítása? Mit tesz hozzá a „szaunamester" a választott témához vagy történethez? Saját koncepció vagy adaptáció esetén mennyire jelenik meg benne önálló ötlet, értelmezés és egyéni megoldás?

5. LEGYEZÉSI TECHNIKÁK 10 PONT

KLASSZIK TECHNIKÁK 1 PONT	SHOW TECHNIKÁK 2 PONT	NYITÁS, ZÁRÁS, DOBÁSOK 2 PONT	EGYÜTTMŰKÖDÉS A ZENÉVEL 3 PONT	FOLYAMATOSSÁG 2 PONT
Klasszikus technikák kivitelezése, aránya, helye a programban. A klasszikus technikák változatossága, legyezési technikák végrehajtásának minősége. Illeszkedés a programhoz.	Egy- és kétkezes show technikák. A technikák felépítése, a koreográfia illeszkedik a programhoz, a program ívéhez, a témához, a hangulathoz? A technikák kivitelezésének minősége, aránya a programban, változatossága.	Nyitás – zárás, nyitott technikák, dobások. Arányuk, helyük a programban, kivitelezésük minősége.	Harmónia a zenével, a mozgás és technikák és a zene összhangja.	A legyezés folyamatossága, váltás az egyes technikák között, a mozgás egységessége.

változások minősége, illeszkedés a programhoz. A technikák kivitelezésének minősége, aránya a programban, változatossága.

Sóstó Amatőr Szaunamester Verseny 2026 – Versenyszabályzat – 1.0