

I. SÓSTÓ SZAUNAMESTER VÁNDORKUPA

VERSENYKIÍRÁS ÉS SZABÁLYZAT – 2026

Időpont	2026. október 10–11.
Helyszín	Aquarius Élményfürdő, Nyíregyháza
Kategória	Egyéni szaunamester verseny

„Mutasd meg, milyen jó szaunamester vagy – és hogy ebből milyen jó show-t tudsz csinálni.”

1. A VERSENY

A Sóstó Szaunamester Vándorkupa a nyíregyházi Aquarius Fürdő új, évente visszatérő, független szaunamester-versenye.

Célja, hogy olyan versenyzési lehetőséget teremtsen, ahol a magas színvonalú szaunamesteri munka és a vendégeknek nyújtott élmény egyaránt meghatározó.

A versenyen a zsűri értékeli, hogy a versenyző mit tud szaunamesterként, hogyan építi fel programját, és milyen élményt képes teremteni a vendégek számára.

2. A NEVEZÉS

A versenyre jelentkezhet minden aktív szaunamester, illetve szaunamester végzettséggel rendelkező személy.

Korábbi versenytapasztalat nem feltétele a nevezésnek. A Sóstó Szaunamester Vándorkupa tapasztalt versenyzők és első alkalommal versenyző szaunamesterok számára egyaránt nyitott.

A versenyzők rajtsorrendjét a rendező sorsolással határozza meg.

Nevezni az info@aufguss.hu email címre írt emailben lehet 2026. szeptember 1. és szeptember 10. között.

A versenyen a versenyzői helyek száma korlátozott, a nevezéseket beérkezési sorrendben fogadjuk el.

3. A VERSENYPROGRAM

A versenyen a szaunamesterok egyéni kategóriában 12–15 perces show-programmal nevezhetnek. A program témája szabadon választható. A program rendelkezhet történettel, de a történetmesélés nem követelmény. A program koncepcióját, a show-t, a szórakoztató faktort és a vendégek számára létrehozott élményt a zsűri azonban több szempontból is értékeli.

A program hossza. Az időmérés akkor kezdődik, amikor a szaunamester a program kezdetén belép a szaunába, vagy olyan akció történik, amely már egyértelműen a program része. Az időmérés akkor fejeződik be, amikor a program végén a szaunamester elhagyja a szaunát.

A versenyző a program alatt a szaunát nem hagyhatja el. Amennyiben mégis elhagyja, távollétének minden megkezdett 20 másodperce után 1 pont levonás jár.

A megengedett időtartamnál rövidebb vagy hosszabb program esetén minden megkezdett 20 másodperc után 1 pont levonás jár. A 17 percet meghaladó program kizárást von maga után.

A versenyző saját maga biztosítja a programjához szükséges törölközőket, illóolajokat, füstanyagokat, kellékeket, jelmezeket és egyéb speciális eszközöket. A rendező biztosítja a programhoz szükséges vizet, jeget, dézsát és felöntőkanalat. A versenyzőnek ugyanakkor saját dézsa (vagy más vizet tartalmazó kellék) és kanál használata megengedett.

4. ELŐKÉSZÍTÉS ÉS TAKARÍTÁS

A versenyt megelőzően: a versenyző a rendező által meghatározott határidőig és módon rövid írásos programleírást ad le, amely tartalmazza a program címét, témáját vagy koncepcióját, a létrehozni kívánt élményt, valamint a felhasznált illatokat. A leírás célja, hogy a zsűri a versenyző szándékának ismeretében értékelhesse a program megvalósítását. A versenyző a program zenéjét a rendező által meghatározott határidőig és formátumban köteles megküldeni. A versenyző a fenti információk átadásának módját a nevezésének visszaigazolásában kapja meg.

A versenyen: a versenyzőnek a programja előtt tizenöt perc áll rendelkezésére a szauna berendezésére, előkészítésére. Ez a 15 perc a versenyprogramja előtt 20 perccel kezdődik, és a versenyprogram kijelölt kezdete előtt 5 perccel ér véget. A program előkészítésében maximum két fő segítő alkalmazható. A program megkezdésekor minden szükséges anyagnak és eszköznek előkészítve, rendezetten és biztonságosan kell rendelkezésre állnia a szaunában.

A szauna be- és kijáratának, valamint a menekülési útvonalnak a program teljes időtartama alatt szabadon hozzáférhetőnek kell maradnia. A kellékek, dekorációk és technikai eszközök nem veszélyeztethetik a vendégek, a versenyző vagy a személyzet biztonságát, és nem akadályozhatják a szauna biztonságos működését és elhagyását.

A program után a versenyző köteles kellékeit és eszközeit eltávolítani, és a szaunát a következő versenyző számára rendezett állapotban átadni. Erre legfeljebb 5 perc áll rendelkezésére, a programot követő takarítás során tetszőleges számú segítő alkalmazható.

5. ILLATOK ÉS ANYAGHASZNÁLAT

A versenyen kizárólag magas minőségű természetes illóolajok és füstanyagok használhatóak. Áztatmányok, teák, virgácsok, növények és más hasonló anyagok használata nem megengedett. Szintetikus anyagok használata a versenyen tilos. A program során használt valamennyi illóolajat, illatkeveréket és füstanyagot a versenyző köteles a zsűri kérésére bemutatni és ellenőrzés céljából rendelkezésre bocsátani.

6. KELLÉKEK, JELMEZEK, DEKORÁCIÓ

Kellékek, jelmezek, dekorációs elemek használata megengedett, amennyiben azok biztonságosak és megfelelnek a helyszín előírásainak.

A kellékek, jelmezek, dekoráció, fény- vagy egyéb technikai eszközök önmagukban nem képezik az értékelés részét.

Használatuk kizárólag annyiban befolyásolhatja a pontszámot, amennyiben hozzájárul valamely értékelt terület – például a téma, kreativitás, programfelépítés vagy vendégélmény – minőségéhez.

7. LEGYEZÉSI TECHNIKÁK

Legyezésre a versenyen 150 × 100 cm-es (± 10 cm) törölközők használhatóak nyitott és zárt – félbe hajtott (összecukott, összevarrott) helyzetben. A törölközők száma, típusa egyebekben nem korlátozott.

A törölköző leejtése 0,5 pont levonással jár. A leejtett törölköző nem használható tovább. Amennyiben a versenyző a leejtett törölközőt ismét használja, további 0,5 pont levonás jár. Leejtésnek minősül a törölköző minden olyan kontrollálatlan esése, amely során a törölköző a padlót, egy vendéget, a kályhát vagy a szaunában található valamely tárgyat érinti.

8. ÉRTÉKELÉS

A versenyzők teljesítményét háromtagú független szakmai zsűri értékeli, előre meghatározott és minden versenyző számára azonos értékelési rendszer alapján.

A maximálisan elérhető pontszám 70 pont:

Értékelési terület	Maximum
1. Szakmaiság	15 pont
2. Hőemelés és hőelosztás	10 pont
3. Illatok használata és adagolása	10 pont
4. Élmény és megvalósítás – show, téma, történet	20 pont
5. Legyezési technikák	15 pont
ÖSSZESEN	70 pont

Az egyes területek részletes értékelési szempontjait a Sóstó Szaunamester Vándorkupa Értékelőtáblázata tartalmazza, mely jelen versenykiírás részét képezi.

A verseny végeredményét a zsűritagok pontszámainak átlaga alapján kialakuló összesített eredmény határozza meg, a legtöbb pontot elérő versenyző nyer. Azonos összesített eredmény esetén a Szakmaiság értékelési területen elért magasabb átlagpontszám dönt. További azonosság esetén az Élmény és megvalósítás, majd a Hőemelés és hőelosztás területén elért magasabb pontszám határozza meg a sorrendet.

9. PONTLEVONÁSOK ÉS KIZÁRÁS

Az értékelési pontoktól elkülönítve, objektíven megállapítható szabálysértések esetén pontlevonás alkalmazható. A pontlevonásokat a zsűri elnöke rögzíti, és azok minden zsűritag pontozótáblájában mínusz pontként megjelennek.

Pontlevonással járó szabálysértések:

- **12 percnél rövidebb vagy 15 percnél hosszabb program:** –1 pont minden megkezdett 20 másodperc után.
- **A sauna program közbeni elhagyása:** –1 pont minden megkezdett 20 másodperc távollét után.
- **Törölköző leejtése:** –0,5 pont minden egyes leejtés után.
- **Leejtett törölköző ismételt használata:** további –0,5 pont minden egyes esetben.
- **A program előkészítésére rendelkezésre álló idő túllépése:** –0,5 pont minden megkezdett perc után.
- **A program utáni elpakolásra és takarításra rendelkezésre álló idő túllépése:** –0,5 pont minden megkezdett perc után.
- **A verseny előtt kért információk (programleírás, zene) határidőn túli megadása:** -1 pont

Kizárással járhat:

- szintetikus vagy a szabályzat szerint nem engedélyezett anyag szándékos használata;
- a vendégek, a versenyző, a zsűri vagy a személyzet biztonságát súlyosan veszélyeztető magatartás;
- a 17 percet meghaladó program;
- a szauna be- vagy kijáratának, illetve menekülési útvonalának olyan akadályozása, amely biztonsági kockázatot jelent;
- a helyszín tűzvédelmi, biztonsági vagy egyéb kötelező előírásainak súlyos megsértése;
- alkohol vagy kábítószer hatása alatti versenyzés;
- súlyosan sportszerűtlen magatartás, csalás vagy a verseny tisztaságának szándékos veszélyeztetése.

A kizárásról a zsűri dönt. Döntése előtt szükség esetén biztonsági kérdésben kikérheti a helyszín illetékes képviselőjének álláspontját.

10. A VERSENY DÍJAZÁSA

I. helyezett

- 200.000 Ft
- Sóstó Szaunamester Vándorkupa
- Aquarius Szaunamester Bajnoka cím
- Neve elsőként kerül fel az Aquarius Élményszálló, a versenysorozat számára létrehozott dicsőségfalára

II. helyezett

- 100.000 Ft

III. helyezett

- kétszemélyes wellnesshétvége szállással és teljes ellátással

Ezen felül minden induló Bergila és Aromen/Loylymasters ajándécsomagot kap.

11. FOTÓ-, VIDEÓ- ÉS MÉDIAFELVÉTELEK

A versenyen fénykép-, videó- és egyéb médiafelvételek készülhetnek. A nevezéssel a versenyző tudomásul veszi, hogy a rendezvényen készült felvételeket a szervezők a verseny és a rendezvény kommunikációjára, valamint promóciós célokra felhasználhatják.

Sóstó Szaunamester Vándorkupa 2026

Független szakmai szaunamester-verseny az Aquarius Élményszállóban.

ÉRTÉKELŐTÁBLÁZAT - SÓSTÓ SZAUNAMESTER VÁNDORKUPA 2026

1. SZAKMAISÁG		15 PONT	4. ÉLMÉNY ÉS MEGVALÓSÍTÁS - SHOW, TÉMA, TÖRTÉNET				20 PONT
ELŐKÉSZÍTÉS, RENDEZETTSÉG, TISZTASÁG, HIGIÉNIA	JELLENLÉT ÉS VÉGREHAJTÁS	PROGRAMFELEPÍTÉS	A PROGRAM KEZDETE ÉS VÉGE	SHOW / TÉMA / TÖRTÉNET	ÉLMÉNY	KÖZÖNSÉGHANGULAT	KREATIVITÁS
5 PONT	5 PONT	5 PONT	2 PONT	4 PONT	4 PONT	5 PONT	5 PONT
Rendezettség, előkészítés. Minden időben készen volt? Kéznél van-e minden, megfelelően vannak elrendezve az eszközök, kellékek, mindennek megvan a helye? A zene hangereje megfelelően van beállítva? Tisztaság a szaunában. Milyen a program alatt a higiénia és tisztaság?	A szaunamester munkája, viselkedése, teljesítménye, a program végrehajtása, megvalósítása. Kapcsolat a vendégekkel. Magabiztosság, kontroll, kommunikáció, természetes jelenlét, megfelelő erőnlét.	A program egészének felépítése, egyességessége, íve, építkezése. Hogyan van összerakva a program? Van-e tudatos felépítés, szerkezet és dinamika? Az egyes elemek, eszközök egy egységessé élményt alkotnak-e? Az egyes eszközök - hőmérséklet, illatok, zene, legyezés, téma és előadás, stb - egymással, összhangban működnek?	A program kezdete és vége. Hogyan illeszkedik a nyitás és a zárás a program szerkezetébe? Egyértelmű a program eleje és vége, van a programnak megfelelő nyitása és lezárása?	Miről szól a program? Felismerhető és követhető a program koncepciója / témája / története? Hogyan építi fel és bontja ki azt a szaunamester? Mennyire kidolgozott, következetes és érthető? Végig fenntartja az érdeklődést?	Milyen élményt nyújt a program? A szórakoztató faktor és az előadás minősége. Hogyan vezet a szaunamester a program szórakoztató részét? Mennyire változatos, dinamikus és élvezetes a program? Vannak-e kiemelkedő pillanatok?	Milyen a hangulat a program alatt? Meg tudja ragadni a közönség figyelmét és érdekeltségét? A közönség reakciója természetes következménye-e a szaunamester teljesítményének? Nem a esetén mennyire jelenik meg benne önálló ötlet, értelmezés és egyéni megoldás?	Mennyire eredeti és kreatív a program, és annak megvalósítása? Mit tesz hozzá a szaunamester a választott témához vagy történethez? Saját koncepció vagy adaptáció esetén mennyire jelenik meg benne önálló ötlet, értelmezés és egyéni megoldás?
2. HŐMEMLÉS ÉS HŐELOSTÁS		10 PONT	5. LEGYEZÉSI TECHNIKÁK				15 PONT
HŐMEMLÉS	HŐELOSTÁS		KLASSZIKUS TECHNIKÁK	SHOW TECHNIKÁK	NYITÁS, ZÁRÁS, DOBÁSOK	EGYÜTTMŰKÖDÉS A ZENÉVEL	FOLYAMATOSSÁG
5 PONT	5 PONT		4 PONT	4 PONT	3 PONT	2 PONT	2 PONT
Hőmérséklet a program során. A hőmérséklet határozottan felismerhető? Megfelelően épül fel? Tudatosan illeszkedik a program ívéhez? Végig kontrollált? Nem volt a hő túl sok?	Hőelosztás a program során. A klasszikus technikák hatékonyan mozgatják és osztják el a hőt? A hőhatás érzékelhető különböző magasságokban és a szauna különböző részén? Minden vendég kap figyelmet a hőelosztás szempontjából? A hőelosztás intenzitása és íve illeszkedik-e a program felépítéséhez?		Klasszikus technikák kivitelezése, aránya, helye a programban. A klasszikus technikák változatossága, felépítésének íve, végrehajtásuk minősége. Illeszkedés a programhoz, aránya a programban, változatossága.	Egy- és kétféle show technikák. A technikák felépítése, a koreográfia illeszkedik a programhoz, a program ívéhez, a témához, a hangulathoz? A technikák kivitelezésének minősége, aránya a programban, változatossága.	Nyitás - zárás, nyitott technikák, dobások. Arányuk, helyük a programban, kivitelezésük minősége.	Harmónia a zenével, a mozgás a technikák és a zene összhangja.	A legyezés folyamatossága, váltás az egyes technikák között, a mozgás egységessége.
3. ILLATOK HASZNÁLATA ÉS ADAGOLÁSA		10 PONT					
ILLATOK ÉRZÉKELÉSE	HASZNÁLAT ÉS KEZELÉS	MINŐSÉG ÉS ILLESZKEDÉS					
4 PONT	3 PONT	3 PONT					
Az illatok adagolása megfelelő? Érezhető-e megfelelően minden illat? Nincs-e túladagolva?	Az illatok, víz, lég és egyéb felhasználható természetes anyagok szakszerű, tiszta és biztonságos előkészítése és alkalmazása a program során.	Az illatok minősége, illeszkedése a programhoz.					
							

Copyright © 2026 by the Hungarian Sauna Association & Aufguss.hu